



Jaarverslag 2023

Stichting STEAMup

STEAMup

INHOUDSOPGAVE

1. Voorwoord
2. Inleiding
 - 2.1. Wat is *FIRST*® Tech Challenge
 - 2.2. Doelstellingen
 - 2.3. Realisatie doelen 2023
3. Organisatie
 - 3.1. Bestuur
 - 3.2. Medewerkers
 - 3.3. Vrijwilligers
4. Evenementen en Activiteiten
 - 4.1. POWERPLAYSM
 - 4.2. CENTERSTAGESM
5. Impact en toekomst
6. Jaarrekening



1. VOORWOORD

Geachte lezers,

Met groot genoegen presenteer ik u het jaarverslag van Stichting STEAMup over het jaar 2023. Dit verslag geeft een gedetailleerd overzicht van onze inspanningen, prestaties en de impact die we het afgelopen jaar hebben gerealiseerd.

Het jaar 2023 was een jaar van groei en succes voor Stichting STEAMup. Als operationele partner van de Amerikaanse organisatie *FIRST*® hebben wij ons ingezet om jongeren in Nederland en België te inspireren en te enthousiasmeren voor wetenschap en technologie. Met trots kunnen wij melden dat het aantal deelnemende teams aan de *FIRST*® Tech Challenge (FTC) significant is gestegen, een groei die de verwachtingen heeft overtroffen en ons motiveert om nog hogere doelen te stellen voor de toekomst.

Ons doel om jongeren voor te bereiden op een wereld waarin wetenschap en technologie centraal staan, blijft de kern van onze missie. Door middel van hands-on robotica-programma's, zoals de *FIRST*® Tech Challenge, bieden wij jongeren de mogelijkheid om essentiële vaardigheden te ontwikkelen, waaronder teamwork, probleemoplossend vermogen en kritisch denken. Deze programma's bereiden hen niet alleen voor op academisch en professioneel succes, maar stimuleren ook hun creativiteit en zelfvertrouwen.

In 2023 hebben we vele evenementen en activiteiten georganiseerd die de betrokkenheid en passie van onze deelnemers benadrukken. Van de succesvolle League Meets en het indrukwekkende Benelux Championship tot de educatieve workshops en demonstraties tijdens wetenschapsfestivals, elk evenement heeft bijgedragen aan de groei van onze gemeenschap en het versterken van onze missie.

Dit jaar markeert ook belangrijke samenwerkingen en partnerschappen. De steun van sponsors en partners, zoals ASML, heeft ons in staat gesteld om onze activiteiten verder uit te breiden en meer jongeren te bereiken. De nieuwe samenwerkingsovereenkomsten en de betrokkenheid van onze vrijwilligers zijn van onschatbare waarde gebleken en hebben ons geholpen om onze doelen te realiseren.

Ik wil mijn oprechte dank uitspreken aan iedereen die bijdraagt aan het succes van Stichting STEAMup. Aan onze bestuursleden, medewerkers, vrijwilligers, sponsors en partners: uw inzet, toewijding en geloof in onze missie maken een wezenlijk verschil.

Vooruitkijkend naar 2024, blijven we vastberaden om de *FIRST*-cultuur en infrastructuur verder te ontwikkelen binnen Nederland en België, en daarmee de basis te leggen voor een duurzame en groeiende impact. We staan aan de vooravond van nieuwe uitdagingen en kansen, en met de steun van onze gemeenschap ben ik ervan overtuigd dat we samen nog meer kunnen bereiken.

Met vriendelijke groet,

Ron Visser

Voorzitter Stichting STEAMup

2. INLEIDING

Hierbij het jaarverslag van de Stichting STEAMup. Het jaarverslag beschrijft de doelen en activiteiten van Stichting STEAMup in het jaar 2023.

Als operationele partner van de Amerikaanse organisatie *FIRST*® (For Inspiration and Recognition of Science and Technology) is het organiseren van het *FIRST*® Tech Challenge (FTC) programma de hoofdactiviteit van de stichting. De stichting heeft hiervoor een licentieovereenkomst met *FIRST*. De FTC activiteiten worden georganiseerd onder de naam FTC Benelux.

2.1. WAT IS *FIRST* TECH CHALLENGE

Wie is *FIRST*

FIRST (For Inspiration and Recognition of Science and Technology) is een wereldwijde non profit organisatie die jongeren voorbereidt op de toekomst via een reeks inclusieve, team gebaseerde robotica-programma's voor de leeftijd van 4 tot 18 jaar.

Visie: Onze cultuur transformeren door een wereld te creëren waarin wetenschap en technologie gevierd worden en waar jongeren ervan dromen leiders in wetenschap en technologie te worden.

Missie: De missie van *FIRST* is om levens veranderende robotica-programma's te bieden die jongeren de vaardigheden, het zelfvertrouwen en de veerkracht geven om een betere wereld te bouwen.

FIRST heeft een doorlopende leerlijn ontwikkeld met verschillende onderzoeks- en robotica-programma's, ieder voor een eigen leeftijdsgroep. De programma's van *FIRST* werken omdat ze gebruik maken van strategieën waarvan bekend is dat ze de belangstelling van leerlingen voor W&T vergroten: praktijkgericht leren, werken als een team aan echte problemen, kennismaking met loopbaanmogelijkheden, nadruk op fundamentele normen en waarden en een afsluitend feest waar deelnemers kunnen laten zien wat ze hebben gemaakt en geleerd.

FIRST Tech Challenge (FTC)

FIRST Tech Challenge is het robotica lesprogramma voor jongeren in de leeftijd van 12-18 jaar. In teamverband ontwerpen, bouwen en programmeren zij robots om in allianties te strijden tegen andere teams. Het programma's is echter veel meer dan het werken aan robots. Deelnemers ontwikkelen vaardigheden op het gebied van samenwerken, probleemoplossing, kritisch denken, Engelse taal, communicatie en andere 21e-eeuwse vaardigheden. Ze bereiden zich zo voor op succes op school en op de arbeidsmarkt, welk pad ze ook bewandelen.

Tijdens evenementen laten de deelnemers zien wat zij hebben bereikt en delen hun kennis met andere teams. Er worden prijzen uitgereikt voor de robotwedstrijd, maar ook voor community outreach, design en andere real-world prestaties.

Wereldwijd nemen meer dan 70.000 jongeren uit 53 verschillende landen deel. Het aantal deelnemers en landen groeit elk jaar.

De missie van *FIRST* sluit aan bij de doelstellingen van onze stichting. De uitvoering van FTC als hoofdactiviteit draagt bij aan de realisatie van onze doelstellingen.

2.2. DOELSTELLING

Missie:

Jongeren inspireren en enthousiasmeren voor wetenschap en technologie en hun eigen talent daarin te ontdekken en te ontwikkelen.

Visie:

De behoefte aan wetenschappelijk en technisch talent is groter dan ooit en er is vers "slim" bloed nodig om te floreren in een wereld van nieuwe slimme apparaten. Wij zien een enorme kans voor *FIRST* om een rol te spelen in het vervullen van deze behoefte. Om deze barrière te overwinnen en het aantal Europese FTC en FRC teams te laten groeien, moet er een *FIRST* cultuur en infrastructuur ontwikkeld worden op het Europese continent. Waarbij we starten en ons zullen richten op het implementeren van een nieuwe infrastructuur binnen Nederland en België.

Onze strategie is om dit van onderaf op te bouwen, wat we de afgelopen jaren hebben gedaan. Nu staan we op een keerpunt waar we plannen moeten maken voor de toekomstige *FIRST*-infrastructuur binnen Nederland en België. Het creëren van een duurzame basis en groei binnen FTC en het creëren van een ondersteunende overgang naar FRC. Dit stelt ons in staat om de programma's te repliceren naar andere lokale regio's en landen in Europa en toe te werken naar een *FIRST* joint-effort met andere betrokken partijen.

Statutaire doelstellingen:

- Het enthousiasmeren van kinderen en jongeren voor STEAM (science, technology, engineering, arts & maths) door het organiseren van leeractiviteiten en evenementen die, naast technische inhoud, voor jongeren aansprekend en attractief zijn.
- Het bevorderen van kennis en vaardigheden die voor een toekomstig technisch professional onontbeerlijk zijn, zoals een kritische en onderzoekende houding, een creatieve en constructieve denkwijze, aandacht voor de wereld om je heen en het belang van betekenisvolle oplossingen en vaardigheden om effectief en prettig samen te werken in teamverband.
- Het bijdragen aan de positieve beeldvorming in de maatschappij ten aanzien van wetenschap en techniek.
- Het inzichtelijk maken van de kruisverbanden tussen wetenschap, techniek en andere domeinen om zo aan te tonen dat STEAM een onmisbare schakel in het geheel is.
- Het faciliteren en ondersteunen van initiatieven, zowel lokaal, landelijk als internationaal die bijdragen aan bovenstaande doelstelling.

Dit doet de stichting door:

- Het organiseren van leeractiviteiten en workshops, het organiseren van evenementen en het geven van demonstraties die voor jongeren attractief zijn en die wetenschap en techniek op een positieve manier laten zien.
- Het ondersteunen en trainen van personen die willen bijdragen aan bovenstaande doelstellingen.
- Het ondersteunen van initiatieven die willen bijdragen aan bovenstaande doelstelling, middels de in de stichting aanwezige expertise en het beschikbaar stellen van de materialen.

2.3. REALISATIE DOELEN

- **Organiseren en ondersteunen van diverse evenementen.**

Zie hoofdstuk 3 voor een overzicht van alle evenementen en activiteiten.

- **Realiseren van een verdere groei van het aantal deelnemende studenten.**

- Vergroten bekendheid van het programma.

Door deel te nemen aan diverse wetenschapsfestivals brengen we het programma onder de aandacht van een brede doelgroep.

- Actieve werving en voorlichting scholen.
- Ontwikkeling lesmateriaal voor integratie in het curriculum.
- Inzetten sociale media.
- Samenwerking met Platform Talent voor Technologie (FLL partner) om VO scholen die deelnemen aan *FIRST*® LEGO League kennis te laten maken met het vervolgprogramma FTC.

- **Verhogen kennisniveau deelnemende teams**

- Om het kennisniveau van deelnemende teams te verhogen worden in samenwerking met FRC Team Rembrandts de FTC Playgrounds georganiseerd. Tijdens een FTC Playgrond worden teams uitgedaagd om naast het werken aan hun robot na te denken over hoe te passen strategieën bij het voltooien van de opdrachten. Alumni FTC zijn aanwezig om uitleg te geven en vragen te beantwoorden.
- Om startende teams beter te ondersteunen is er een buddy systeem. Nieuwe teams wordt de mogelijkheid geboden om gekoppeld te worden aan een ervaren team om kennis uit te wisselen en samen te leren.
- Organiseren van master classes en workshops over specifieke FTC gerelateerde onderwerpen.

- **Vinden van sponsors en partners om de activiteiten van de stichting te ondersteunen.**

- Sponsoring

In 2023 werd sponsoring ontvangen van Dow, Gene Haas Foundation, Kees-Jan Koster, Roostersync, en Installatiebedrijf Hulsen. Daarnaast hebben we in het laatste kwartaal van 2023 een sponsorovereenkomst voor 3 jaar (2023-2024, 2024-2025, 2025-2026) gesloten met ASML. Hiervoor is een uitgebreid voorstel uitgewerkt met te realiseren (groei)doelen. In totaal ontvangen we een bijdrage van € 270.000, verdeeld in een 5-tal termijnen. De factuur voor de eerste bijdrage werd eind december 2023 verstuurd. Door deze sponsoring kunnen we onze organisatie in 2024 opschalen en werken aan de realisatie van de beoogde groei van het aantal deelnemers.

- Event partners

Net als voorgaande jaren hebben diverse scholen hun locatie beschikbaar gesteld voor onze evenementen. In het overzicht van de evenementen en activiteiten in hoofdstuk 3 wordt aangegeven van welke locaties we gebruik hebben gemaakt.

Nieuwe samenwerking is gesloten met het SintLucas in Eindhoven.

- Overige partners

[WisMon onderwijsinstituut](#) is gestart met de ontwikkeling van het lesmateriaal voor de vmbo keuzevakken Robotica en Innovatie & Prototyping. De eerste scholen zijn in september gestart met het testen van de pilotversie. De feedback zal begin 2024 worden verzameld en verwerkt.

3. ORGANISATIE

Algemene informatie

Statutaire naam: Stichting STEAMup
Datum van oprichting: 15 november 2016
KvK nummer: 67291317
RISN: 8569 15 749

In 2023 was Stichting STEAMup gevestigd in het MicroLab aan de Kastanjelaan 400 te Eindhoven. Daarnaast werd er kantoorruimte gehuurd via Regus locatie Brainpoint, Hurksestraat 43 in Eindhoven.

3.1. BESTUUR

Het bestuur is verantwoordelijk voor het beleid van de stichting, de uitvoering daarvan en de controle daarop. In 2023 hebben hiervoor 4 bestuursvergaderingen plaatsgevonden; 21-03-2023, 04-07-2023, 19-09-2023 en op 23-11-2023. Naast bestuursvergaderingen vinden een aantal malen per jaar werkvergaderingen plaats waarin praktische zaken rondom de organisatie van activiteiten worden besproken en is er een jaarlijkse bijeenkomst met de event partners.

De bestuursfuncties waren in 2023 als volgt ingevuld:

Voorzitter:	Ron Visser
Secretaris:	Roel van Os
Penningmeester:	Ronald Stegers
Bestuurslid:	Ben Snoeijs
Bestuurslid:	Bas Koomen
Programmacoördinator:	Irene Hulsen
Programmacoördinator:	Nicolle Visschers

Per 01-05-2023 heeft Roel van Os de rol van secretaris overgenomen van Nicolle Visschers en is Ben Snoeijs toegetreden als algemeen bestuurslid.

3.2. MEDEWERKERS

Voor 2023 was een uitbreiding van formatie voorzien van 0,4 fte naar 0,6 fte. Deze is ingevuld door de beide programmacoördinatoren:

Irene Hulsen: 16 uur - Nicolle Visschers: 8 uur

3.3. VRIJWILLIGERS

Voor de uitvoering van onze activiteiten worden wij ondersteund door ruim 50 vrijwilligers. Vrijwilligers vervullen tijdens evenementen de rol van scheidsrechter, jury, doen robotinspecties, maar helpen ook bij opbouw- en afbouw, het geven van masterclasses en andere hand- en spandiensten. De vaste vrijwilligersgroep bestaat uit leden van FRC Team Rembrandts, oud FTC teamleden (alumni) en ervaren juryleden uit het bedrijfsleven waarop we ieder jaar een beroep kunnen doen. Daarnaast wordt hulp gevraagd aan docenten van partnerscholen en ouders van leerlingen.



4. EVENEMENTEN EN ACTIVITEITEN

Het FTC seizoen speelt zich af van 1 september tot 1 september van het jaar daaropvolgend. De activiteiten in dit jaarverslag hebben zodoende deels betrekking op het seizoen POWERPLAYSM (1 januari t/m 31 augustus 2023) en deels op het seizoen CENTERSTAGESM (1 september t/m 31 december 2023).

4.1. POWERPLAYSM



PRESENTED BY  Raytheon Technologies

- **FTC League Meets en Championship**

Een League Meet is een FTC finale waarin teams in allianties robotwedstrijden spelen. Tijdens iedere wedstrijd wordt een alliantie gevormd met een ander team en nemen ze het op tegen 2 andere teams. Een League Meet is meer dan het spelen van robotwedstrijden. Teams worden aangemoedigd om tijdens de League Meet contact te leggen met andere teams, de wedstrijdstrategie te bespreken, elkaar te helpen, verbeteringen in hun ontwerpen door te voeren en plezier met elkaar te hebben. Ieder team mag deelnemen aan 2 verschillende League Meets. De 28 teams die na het spelen van de twee League Meets bovenaan de ranking staan, worden uitgenodigd om deel te nemen aan het FTC Benelux Championship.

- **14 januari 2023- League Meet Bladel**

League Meet georganiseerd bij het Pius X-college in Bladel. Er namen 18 teams deel, 16 Nederlandse teams en 2 teams uit Duitsland.

- **21 januari 2023 - League Meet Zeist**

League Meet georganiseerd bij de Breul in Zeist. Er namen 18 teams deel, 16 teams uit Nederland en 4 teams uit Duitsland.

- **28 januari 2023 - League Meet Delft**

De laatste League Meet van het POWERPLAYSM seizoen werd georganiseerd op het Stanislascollege Westplantsoen in Delft. Een drukke League Meet met veel internationale teams. Er namen 20 teams deel, 17 Nederlandse teams, 1 team uit Litouwen, 1 team uit Noorwegen en 1 team uit Spanje.



- **11 februari 2023 - FTC Benelux Championship Eindhoven**

Het FTC Benelux Championship werd op 11 februari in samenwerking met het SintLucas in Eindhoven georganiseerd. Een mooie samenwerking waarbij de gehele AV en fotografie werd verzorgd door leerlingen van het SintLucas. Er deden 28 teams uit Nederland (23), België (1), Duitsland (3) en Litouwen (1) mee. Met de hulp van 55 vrijwilligers en 15 studenten van het SintLucas was dit een zeer geslaagd event en wereldwijd te volgen via een livestream. Ook teams die zich niet hadden geplaatst werden uitgenodigd. Zij konden masterclasses volgen en de andere teams vanaf de tribune aanmoedigen. Helaas werd van deze optie slechts door 3 teams gebruik gemaakt.

Speciale gast van het event was ons contactpersoon bij FIRST® USA, Daniela Dimova, Manager International Field Operations. Zij was erg onder de indruk van het Championship en de wijze waarop STEAMup dit organiseert

Bekijk de [aftermovie](#) gemaakt door leerlingen van het SintLucas.

- **Overige activiteiten**

- **3 mei 2023 - Expeditie Next (wetenschapsfestival) Middelburg**

Tijdens het nationale wetenschapsfestival Expeditie Next hebben wij met hulp van verschillende FTC teams en FRC Team Rembrandts de doorlopende leerlijn van FIRST laten zien. De kinderen konden LEGO robots programmeren om een opdracht op een mini FTC veld op te lossen en er werden interactieve demonstraties gegeven met FTC en FRC robots. De belangstelling was dusdanig groot dat er regelmatig een lange wachtrij ontstond. Het evenement wordt door ruim 6000 kinderen en ouders bezocht.

- **1 juni 2023 – Rookie Challenge Utrecht**

Ook dit jaar werd er door het Bonifatiuscollege in Utrecht de Rookie Challenge georganiseerd. Bij deze Challenge gaan nieuwe teamleden aan de slag met een eenvoudige uitdaging. Zij krijgen van tevoren instructies aangereikt voor het bouwen van een basisrobot die balletjes en blokjes moet kunnen verplaatsen. Tijdens de Rookie Challenge nemen zij het tegen elkaar op om zoveel mogelijk punten te scoren. Rookie teamleden van 14 verschillende teams hebben meegedaan en hun eerste FTC ervaring beleefd.

4.2. CENTERSTAGESM



PRESENTED BY RTX

- **League Meets**

- **15 november 2023- Eindhoven**

De eerste League Meet van het CENTERSTAGESM seizoen werd georganiseerd op het Frits Philips lyceum in Eindhoven. Ondanks dat het de eerste League Meet van het seizoen was, werd deze League Meet druk bezocht en was het een mooi internationaal event. Er namen 19 teams deel, 11 teams uit Nederland, 4 teams uit België, 2 teams uit Litouwen en 2 teams uit Duitsland.

- **2 december 2023 en 3 december 2023 - Den Haag**

Op 2 en 3 december werden er twee League Meets georganiseerd in samenwerking met het Maerlant-lyceum in Den Haag. In totaal namen 37 teams deel aan de League Meets, 19 teams op 2 december en 18 teams op 3 december. Aan de League Meet op zaterdag deden er naast Nederlandse teams, 2 teams uit België, 1 team uit Litouwen, 1 team uit Spanje en 4 teams uit Duitsland deel. Aan de League Meet op zondag werd alleen deelgenomen door Nederlandse teams.

- **9 december 2023 - Leek, Groningen**

Op 9 december werd voor het eerst een League Meet in het noorden van het land georganiseerd. We waren te gast op de Lindenberg in Leek. Deze League Meet werd ook bezocht door geïnteresseerde scholen uit de regio. Vanwege de reisafstand deden aan deze League Meet slechts 14 teams mee, maar het had wel een internationaal karakter. Naast teams uit Nederland deed er een team uit Noorwegen en een team uit Duitsland mee.

- **Overige activiteiten**

- **9 september 2023 – Kick-off**

De kick-off van het nieuwe seizoen vond plaats bij het SintLucas in Eindhoven. Samen met het SintLucas is een uitgebreid, uitnodigend programma opgesteld. Teamleden namen deel aan diverse masterclasses zoals Strategic Design, Java, Judging, SolidWorks, Team management, Intro to FTC. Studenten van de TU/e Eindhoven verzorgden een masterclass projectmanagement en door het SintLucas werd de workshop “het maken van een dynamische flyer” gegeven. Samen met alle aanwezigen is gekeken naar de wereldwijde bekendmaking van het nieuwe spel CENTERSTAGESM. Na het bekijken van de video van *FIRST*, werd het nieuwe speelveld onthuld en was er gelegenheid om vragen te stellen aan de hoofdscheidsrechters. Bekijk de [aftermovie](#)



- **23 en 24 september 2023 - Maker Faire Eindhoven**

Tijdens deze 2 dagen hebben verschillende FTC teams hun robots aan de bezoekers van de Maker Faire laten zien tijdens interactieve demonstraties. Daarnaast is er inhoudelijke uitleg gegeven over *FIRST* Tech Challenge en wat deelname aan het programma inhoudt.

- **28 oktober 2023 – Startup bijeenkomst Summa Engineering Eindhoven**

Aan de Startup bijeenkomst, georganiseerd in samenwerking met Summa Engineering in Eindhoven, hebben 12 teams deelgenomen. De teams kregen de gelegenheid om aan hun robots te werken en te oefenen op het speelveld. Er waren FTC-alumni aanwezig om de teams te ondersteunen. Met name voor de nieuwe teams was dit een waardevolle dag. Het Summa verzorgde een workshop SolidWorks waarvoor veel belangstelling was. Ook werd er veelvuldig gebruik gemaakt van de mogelijkheid om in de Makerspace met diverse machines te werken.

- **11 november 2023 FTC Playground**

Op 11 oktober namen 6 teams deel aan de eerste FTC Playground van het CENTERSTAGESM seizoen. Teamleden van FRC Team Rembrandts ondersteunde de teams bij al hun vragen en gaven diverse tips. Daarnaast konden de teams met elkaar oefenen op het compleet opgebouwde speelveld.

5. IMPACT EN TOEKOMST

Ten opzichte van 2022 is het aantal deelnemende teams in 2023 gestegen met ongeveer 26%. Een groei die groter is dan de 20% die we minimaal wilden bereiken.

In onderstaande tabel wordt het aantal geregistreeerde teams en deelnemende leerlingen vermeld. Het werkelijk aantal betrokken leerlingen is hoger. Er zijn een aantal scholen die met FTC aan de slag gaan, maar niet (of niet met alle betrokken leerlingen) deelnemen aan de competitie. Hoeveel leerlingen dit betreft kunnen we helaas niet inzichtelijk maken. Om dit beter te kunnen meten, zal vanaf seizoen 2024-2025 aan deelnemende scholen gevraagd worden om het totaal aantal deelnemende leerlingen aan te geven. Ook willen we meer inzicht krijgen in de verdeling jongens/meisjes en het aantal nieuwe leerlingen en terugkerende deelnemers.

Seizoen	Geregistreeerde teams	Benelux teams	Buitenlandse teams	Aantal deelnemende Leerlingen
2020-2021 ULTIMATE GOAL SM	46	42	4	386
2021-2022 FREIGHT FRENZY SM	48	42	6	380
2022-2023 POWERPLAY SM	58	49	9	457
2023-2024 CENTERSTAGE SM	73	61	12	670

Voor het seizoen 2022-2023 werd het maximum aantal deelnemende teams vastgesteld op 80. Dit is het maximum dat we als organisatie konden behappen binnen de beschikbare formatie en ruimte op de locaties van de partnerscholen. De buitenlandse teams die hebben deelgenomen waren afkomstig uit Duitsland (7 teams), Noorwegen (1 team), Litouwen (3 teams) en Spanje (1 team). Teams uit deze landen kunnen in onze competitie deelnemen omdat er in hun eigen land geen competitie wordt georganiseerd. Om alle teams voldoende speelmogelijkheden te kunnen geven, werd het aantal te organiseren League Meets uitgebreid naar 8. Gelukkig was er vanuit de deelnemende teams veel belangstelling om een League Meet op hun school te mogen organiseren, waardoor het vinden van geschikte locaties geen probleem was.

Het doel voor de komende jaren is te groeien naar meer dan 100 deelnemende teams en meer klassikale deelname. In seizoen 2024-2025 willen we de groei van 20% vasthouden en ruimte bieden aan maximaal 90 teams. Teams uit Nederland en België hebben uiteraard voorrang op deelname, maar we willen de competitie openhouden voor buitenlandse teams die geen speelmogelijkheid in hun eigen land hebben. We behouden zo het internationale karakter dat als een extra meerwaarde wordt ervaren door de deelnemende scholen. We zullen ook initiatieven gaan ontplooiën om de eerste teams uit Luxemburg te laten deelnemen.

Om de groei van het aantal teams te kunnen blijven behappen en alle teams een volwaardige FTC ervaring (wedstrijden en jurering) te bieden, zullen we begin 2024 brainstormen over een andere wedstrijdstructuur. De League Meet structuur die we de afgelopen seizoenen hebben gespeeld, past niet meer bij de groei die we doormaken.

Dankzij het partnership met ASML kunnen we per 1 januari onze formatie uitbreiden naar 1,2 fte. Het team zal worden versterkt met 3 studenten die ons gaan ondersteunen op de gebieden Media & Branding, communicatie, organisatie outreach events, ontwikkeling lesmaterialen en algemene event ondersteuning. Als de verwachte groei van het programma wordt gerealiseerd zal een verdere uitbreiding van het team naar 1,5 fte in 2024-2025 noodzakelijk zijn.

We streven voor de toekomst naar meer sponsorovereenkomsten met een looptijd van 3 jaar, zodat we niet jaarlijks naar nieuwe financiering hoeven te zoeken. Daarnaast blijft het belangrijk om het programma en zijn impact breder bekend te maken binnen het onderwijs en bij het bedrijfsleven.

FIRST zet zich in voor een cultuur van gelijkheid, diversiteit en inclusie. Verschillen in ras, etniciteit, nationaliteit, geslacht, genderidentiteit, genderexpressie, seksuele geaardheid, handicap, leeftijd, religie, inkomen, taal, leverschil of andere kenmerken die volwassen medewerkers en studenten uniek maken worden omarmd en gestimuleerd. Het onderzoeken, ontwikkelen en implementeren van strategieën om meer inclusief te worden en toegang tot de programma's te garanderen voor alle studenten is van cruciaal belang voor *FIRST* om haar doel en missie te bereiken. Het wegnemen van barrières voor deelname aan programma's voor achtergestelde, ondervetegenwoordigde leerlingen is een gezamenlijke inspanning. Als operationele partner van *FIRST* moeten wij strategieën ontwikkelen om het FTC programma toegankelijker en inclusiever te maken.

Theoretisch hebben in onze regio's alle kinderen gelijke kansen om hoger onderwijs te volgen, ervan uitgaande dat talent gelijk verdeeld is. Helaas is dit nog niet de realiteit. Kinderen uit gezinnen met een laag inkomen en kinderen uit gezinnen met een immigratieachtergrond hebben de neiging om een lagere schoolselectie te krijgen dan hun autochtone leeftijdsgenoten uit gezinnen met een hoger inkomen. Recente rapporten tonen aan dat dit vooroordeel echt is en structurele discriminatie van sommige groepen veroorzaakt. Uit de rapporten blijkt dat de verdeling van immigrantenkinderen over verschillende schooltypen in Nederland vertekend is. Er gaan aanzienlijk meer allochtone kinderen naar het vmbo in vergelijking met autochtone kinderen. Een oplossing om een verschil te maken in deze situatie is om kinderen te inspireren een hoger doel na te streven. Om dit te bereiken, moeten we hen kansen geven en hen verborgen talenten laten ontdekken die het traditionele schoolsysteem (nog) niet biedt.

De vmbo leerling is momenteel binnen het FTC programma nog steeds minder vertegenwoordigd. Het overgrote deel van de deelnemers volgt havo/vwo onderwijs. Een belangrijke oorzaak hiervoor is dat FTC op de meeste scholen een extra curriculaire programma is. Leerlingen van het vmbo zijn minder gemotiveerd om buiten schooltijd, deel te nemen aan "schoolse" activiteiten, worden vanuit de thuissituatie minder gestimuleerd en daarnaast sluiten de Engelstalige *FIRST* handleidingen en andere bronnen niet aan op het Nederlandse (vmbo) onderwijs. Door het ontwikkelen van een FTC-curriculum dat kan worden ingebed in de klas kunnen we de vmbo leerling beter bereiken en inspireren. De ontwikkeling van dit curriculum is tijdens het Benelux Championship geïntroduceerd en de eerste scholen zijn in september gestart met de pilotversie.

We blijven streven naar deelname van vmbo, mbo, havo en vwo scholen. Het belang van techniekonderwijs wordt door iedereen erkend, echter de implementatie van het FTC programma op scholen is vaak nog een behoorlijke drempel voor docenten. Door het aanleveren van meer specifiek op de doelgroep aangepast lesmateriaal en Nederlandstalige handleidingen zullen we deze drempel de komende jaren verlagen. Ook meer ondersteuning in de vorm van masterclasses en praktische ondersteuning tijdens finales en andere bijeenkomsten door FTC-alumni zal worden voortgezet.

In België zal de focus gericht blijven op deelname van meer scholen in meer regio's. Doorstroom vanuit FLL naar FTC zien we hier als de gemakkelijkste weg om scholen te enthousiasmeren. VOKA Kamer van Koophandel Limburg is een belangrijke partner om deze doorstroom te stimuleren. Zij zijn de Belgische operationele partner voor FLL en hebben de contacten naar het onderwijs in België. Om niet van een partij afhankelijk te zijn, is er verbinding gemaakt met het FluxLab in Gent. Zij zullen ons helpen bij de werving van nieuwe teams in deze regio en mogelijk ook in de regio Antwerpen.



Klik op de afbeelding om de jaarrekening 2023 in te zien

JAARREKENING 2023 STICHTING STEAMUP

